

Walther-RWS-Pistolen Team Cup 2017

Mannschaftswettkampf in der Disziplin Luftpistole mit je einem/-er Teilnehmer/-in der Schüler-, Jugend- u. Junioren B Klasse

mit freundlicher Unterstützung der Firmen RUAG Ammotec GmbH und Carl Walther GmbH

1. Allgemeine Daten

- 1.1 Termin: 13. Mai 2017
- 1.2 Ort: LLZ Pfreimd
- 1.3 Meldetermin: 10. April 2017
- 1.4 Meldeadresse: meldung@dsj-dsb.de

2. Meldung

- 2.1 Die Meldung mit Namen der Schützen, Geburtsdatum, Verein, Landesverband und Adresse des verantwortlichen Mannschaftsbetreuers müssen an das Jugendsekretariat geschickt werden.
- 2.2 Der Meldung muss eine Ergebnisliste des Qualifikationswettkampfes beigefügt werden.
- 2.3 Einzelheiten zum Wettkampf werden den Mannschaftsbetreuern zugeschickt. Eine gesonderte Einladung erfolgt nicht.
- 2.4 Die Meldungen der Mannschaften werden als verbindlich angesehen

3. Startberechtigung

- 3.1 Eine Mannschaft besteht aus 3 Schützen in der Schüler-, Jugend- oder Juniorenklasse B.
- 3.2 In jeder Mannschaft müssen ein Schüler, ein Jugendlicher und ein Junior B starten.
- 3.3 Jeder Landesverband kann bis zu zwei Mannschaften melden. Es können auch Vereinsmannschaften zum Pistolen Team Cup gemeldet werden.
- 3.4 Maximal 30 Mannschaften können starten.
- 3.5 Doppelstarts für einen Landesverband und einen Verein sind nicht zulässig.

4. Programm

- 4.1 Alle Teilnehmer bestreiten einen Vorkampf über 20 Schuss.
- 4.2 Die acht besten Mannschaften qualifizieren sich für ein Finale im K.o.-System.
- 4.3 Das Finale wird auf elektronische Scheiben mit Duellspiegel und Rot-/Grün Lichtanlage ausgetragen. Die Wertung erfolgt in einem Hit/Miss Modus. Die Trefferzone für einen Hit wird mit einem Durchmesser von 59,5 mm für Schüler und Jugend und 40 mm für Junioren B abgebildet.
- 4.4 In allen Finalrunden schießen die Mannschaftsschützen ihre Wettkämpfe nacheinander in der Reihenfolge Schüler, Jugend und Junioren.

- 4.5 Jeder Schütze hat 5 Hits zu erreichen. Wenn er 5 Treffer hat, kann der nächste Mannschaftsschütze mit dem Wettkampf beginnen.
- 4.6 Sieger der jeweiligen Begegnung ist die Mannschaft, die zuerst 15 Treffer erreicht hat.

5. Wertung

- 5.1 Die max. Gesamtzeit pro Viertel- und Halbfinale beträgt 10 Minuten inkl. 3 Minuten Vorbereitungszeit. Probeschüsse dürfen nicht abgegeben werden.
- 5.2 Die Rangfolge ab Platz 5 ergibt sich aus der benötigten Zeit für 15 Treffer.
- 5.3 Im Finale wird auf jeweils 6 elektronische Scheiben (3 pro Mannschaft) geschossen.

6. Preise

- 6.1 Die drei Erstplatzierten Mannschaften aus dem Finale erhalten:
 - 1. Platz: 1 Walther-Luftpistole, 15.000 Schuss RWS Matchkugeln R 10
 - 2. Platz: 300€, 15.000 Schuss RWS Matchkugeln R 10
 - 3. Platz: 150€, 15.000 Schuss RWS Matchkugeln R 10
 - 4.-8. Platz: Sachpreise der Fa. Walther, 90€ und 5.000 Schuss RWS Meisterkugeln

7. Reisekosten

- 7.1 Die Deutsche Schützenjugend gibt für jede für das Finale qualifizierte Mannschaft einen Reisekostenzuschuss in Höhe von 100€.

8. Sonstiges

- 8.1 Im Übrigen gilt die aktuelle Sportordnung des Deutschen Schützenbundes.

gez. Stefan Rinke, Vizepräsident